**Перечень вопросов на зачет**

1. Что такое мультимедиа и какие основные типы мультимедийных данных существуют?
2. Какие программные инструменты используются для создания мультимедийных продуктов?
3. Какие основные этапы процесса создания мультимедийных продуктов существуют?
4. Какие специфические технологии используются для создания интерактивных мультимедийных приложений?
5. Какие факторы следует учитывать при проектировании пользовательского интерфейса мультимедийного продукта?
6. Что такое виртуальная реальность и как она реализуется в мультимедийных продуктах?
7. Какие технологии используются для создания трехмерных объектов в мультимедийных продуктах?
8. Каким образом мультимедийные продукты могут использоваться в образовании?
9. Какие проблемы существуют в области авторского права при создании мультимедийных продуктов?
10. Какие особенности проектирования мультимедийных продуктов для социальных сетей?
11. Какие тенденции развития мультимедийных технологий можно выделить на сегодняшний день?
12. Какую роль играет звуковое сопровождение в мультимедийных продуктах?
13. Какие основные принципы дизайна следует соблюдать при создании мультимедийных продуктов?